

„Akademia aktywizacji - podniesienie kompetencji cyfrowych dla Gminy Kępice” – Klub Rozwoju Cyfrowego

Województwo pomorskie

Projekt realizowany przez Gminę Kępice

w ramach programu Fundusze Europejskie dla Rozwoju Społecznego 2021-2027 współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego Plus,

Nr umowy: FERS.01.09-IP.03-0014/24-00

REALIZACJA PROJEKTU OBEJMUJE PONIŻSZE ZADANIA:

Wsparcie będzie obejmowało do podniesienia kompetencji cyfrowych społeczeństwa działania weryfikacyjne poprzez określenie predyspozycji zawodowych oraz motywacji kandydata do projektu, przeprowadzoną przez Edukatora/rki oraz indywidualne wsparcie dla uczestnika projektu obejmujące warsztaty, zajęcia szkoleniowe.

1. REKRUTACJA

Rekrutacja będzie prowadzona zgodnie z opublikowanym harmonogramem dla Gminy Kępice.

Rekrutacja będzie odbywała się w oparciu o ocenę formalną, ocenę merytoryczną, punkty premiowe oraz ocenę predyspozycji kandydata, opisane w Regulaminie rekrutacji uczestników projektu.

2. DORADZTWO INDYWIDUALNE

określenie potrzeb umiejętności cyfrowych oraz identyfikacja obszarów do rozwoju i propozycja ścieżki edukacyjnej.

3. KONSULTACJE INDYWIDUALNE

zapewnienie doraźnej pomocy w rozwiązywaniu problemów związanych z kompetencjami cyfrowymi. Konsultacje dostosowane do indywidualnych potrzeb i umiejętności uczestników

4. GRUPOWE ZAJĘCIA SZKOLENIOWE

zajęcia zawierające elementy pogawędki, wykładu, ćwiczenia, instruktażu oraz zajęć praktycznych

5. GRUPOWE WARSZTATY

warsztaty odbędą się w formie praktycznej, na ćwiczeniach warsztatowych, gry edukacyjne. Warsztaty w terenie

GRUPA DOCELOWA

Uczestnikami projektu będą mogły być obywatele/ki, osoby fizyczne powyżej 18 roku życia nieposiadające kompetencje cyfrowe lub chcące rozwijać posiadane kompetencje cyfrowe, osoby zagrożone wykluczeniem cyfrowym, które zamieszkują Gminę Kępice, województwa pomorskiego w rozumieniu przepisów KC.

Kryteria dodatkowe:

- osoby w wieku 55+-,
- osoby z niepełnosprawnościami (OzN),
- osoby o niskich kwalifikacjach zawodowych.

CEL PROJEKTU

Celem projektu jest podniesienie poziomu kompetencji cyfrowych społeczeństwa, poprzez stworzenie na szczeblu lokalnym systemowego wsparcia osób dorosłych w nabywaniu i doskonaleniu umiejętności cyfrowych w Klubie Rozwoju Cyfrowego przez co najmniej 24 miesiące.

OKRES REALIZACJI PROJEKTU

01.04.2024-31.03.2027

WARTOŚĆ PROJEKTU

Wartość projektu: 414 780,00 zł Dofinansowanie 414 780,00 zł